

# Apperò

---

Un viaggio nello sviluppo  
delle applicazioni per smartphone

Qualunque tecnologia sufficientemente avanzata è indistinguibile dalla magia  
Arthur C. Clarke

# La mappa del tesoro

Computer

Principi di  
funzionamento

Linguaggi  
Compilatori

Partenza

strumenti

APP

# La mappa del tesoro

---

Computer

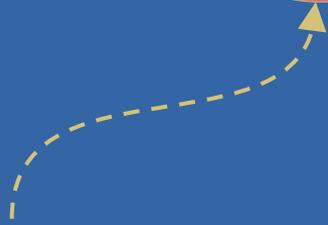
Partenza

Linguaggi  
Compilatori

Principi di  
funzionamento

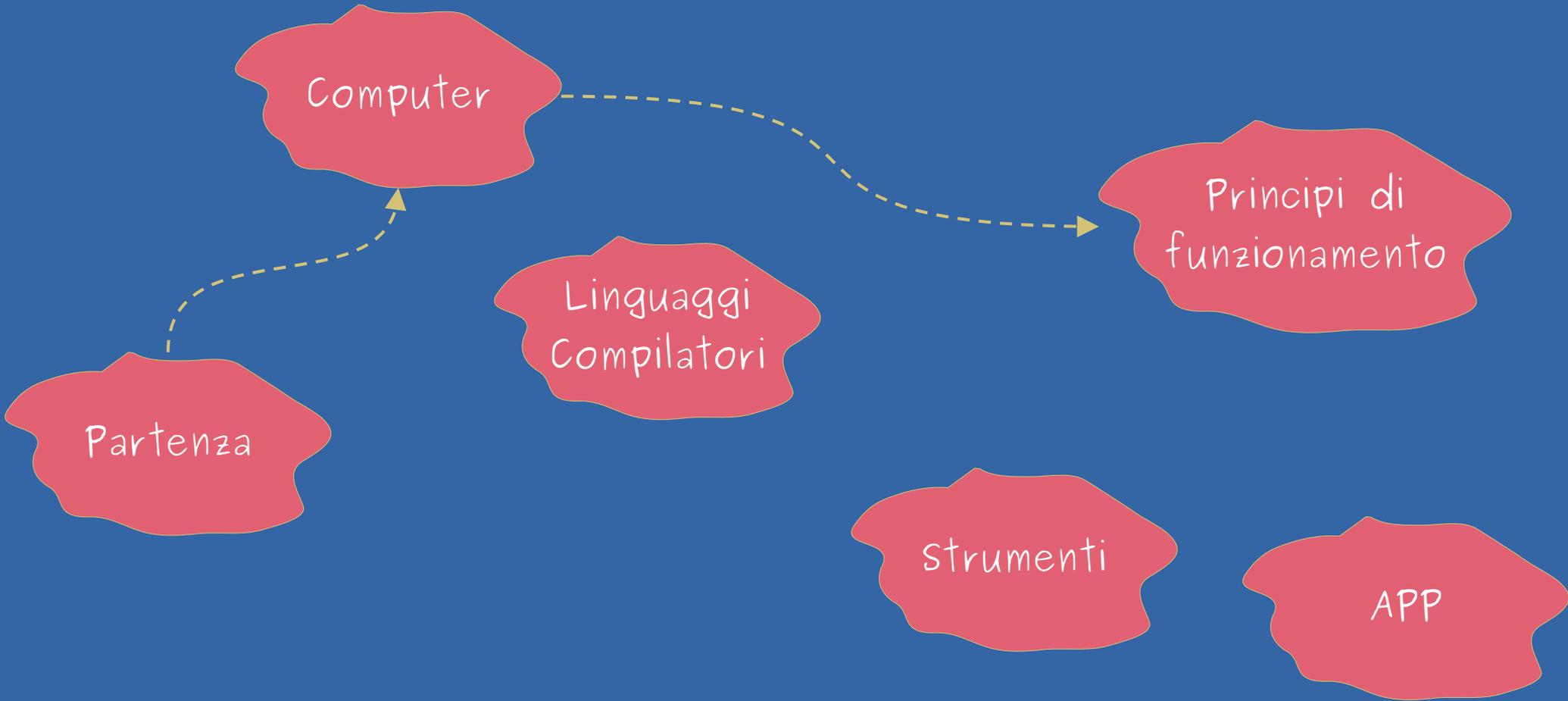
strumenti

APP

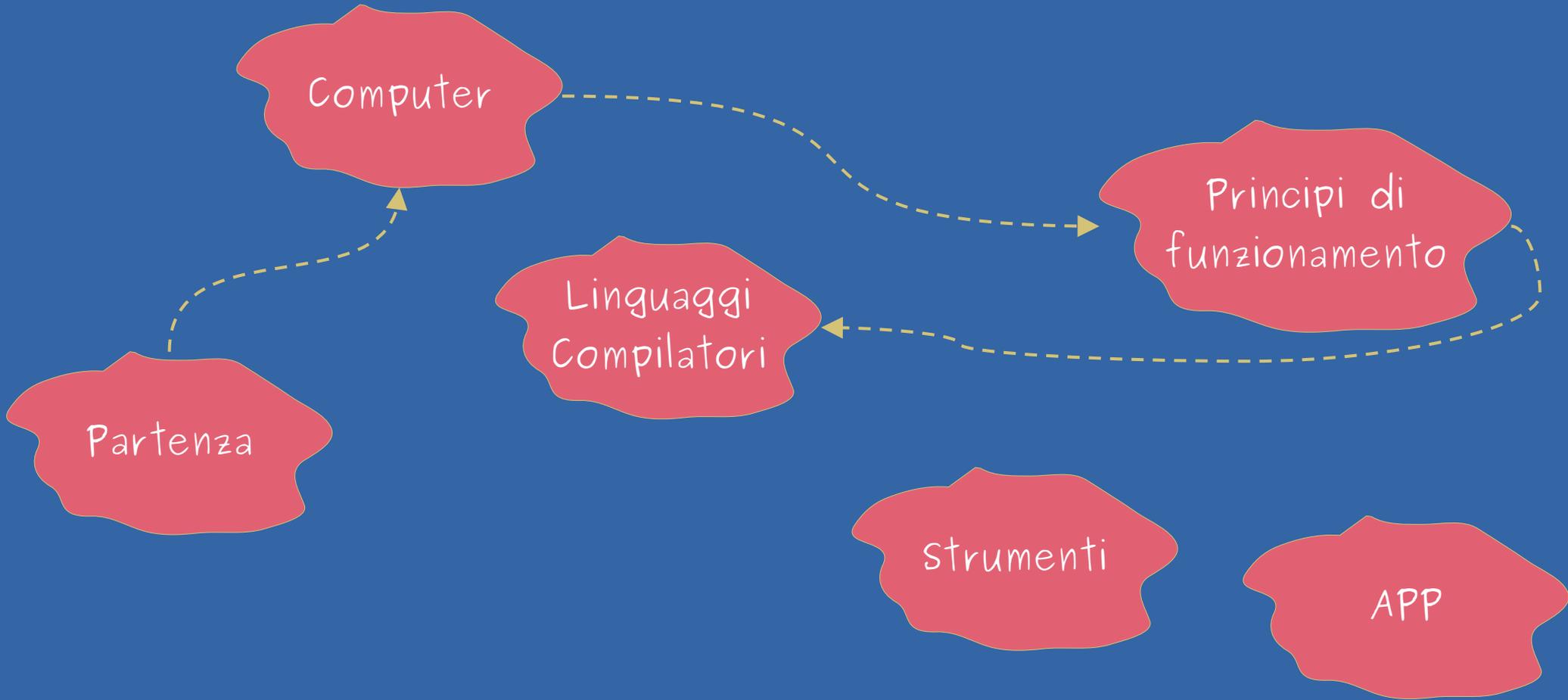


# La mappa del tesoro

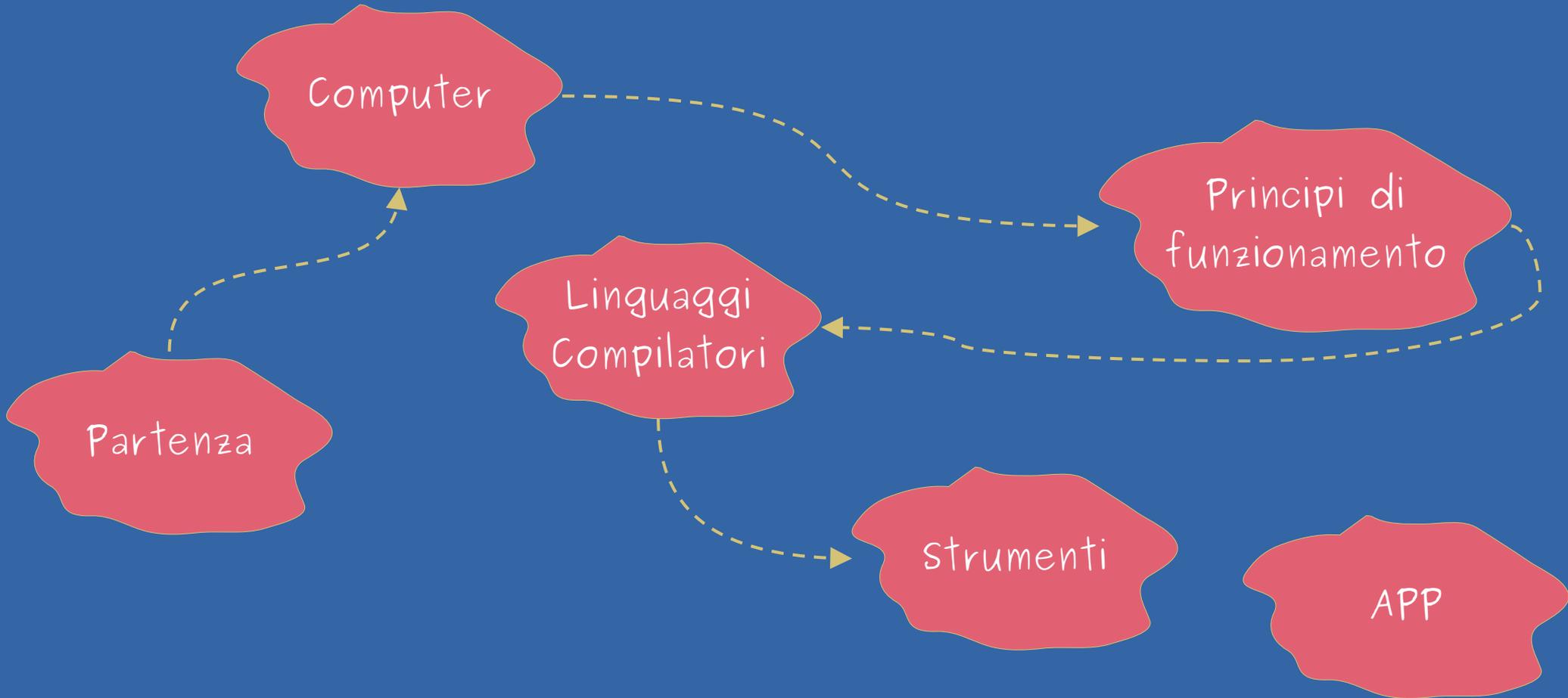
---



# La mappa del tesoro

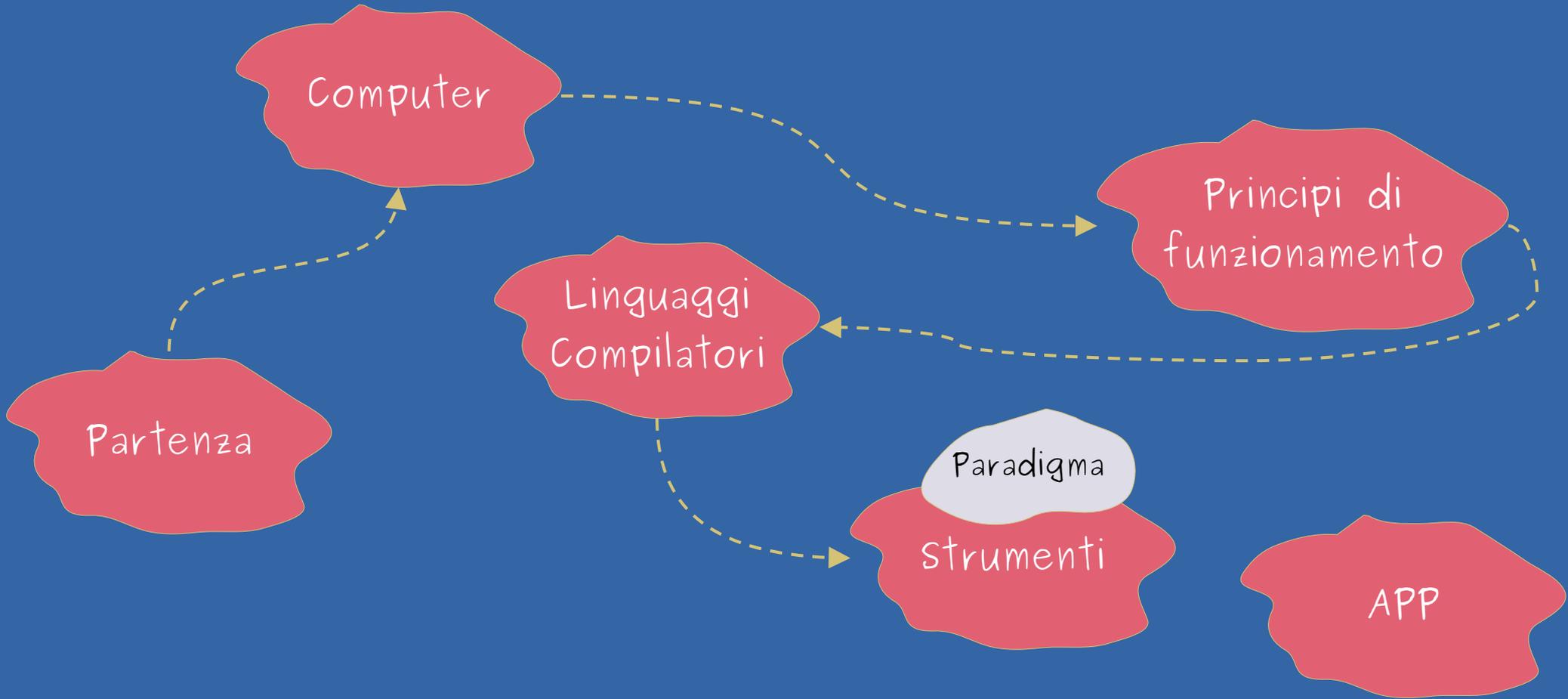


# La mappa del tesoro

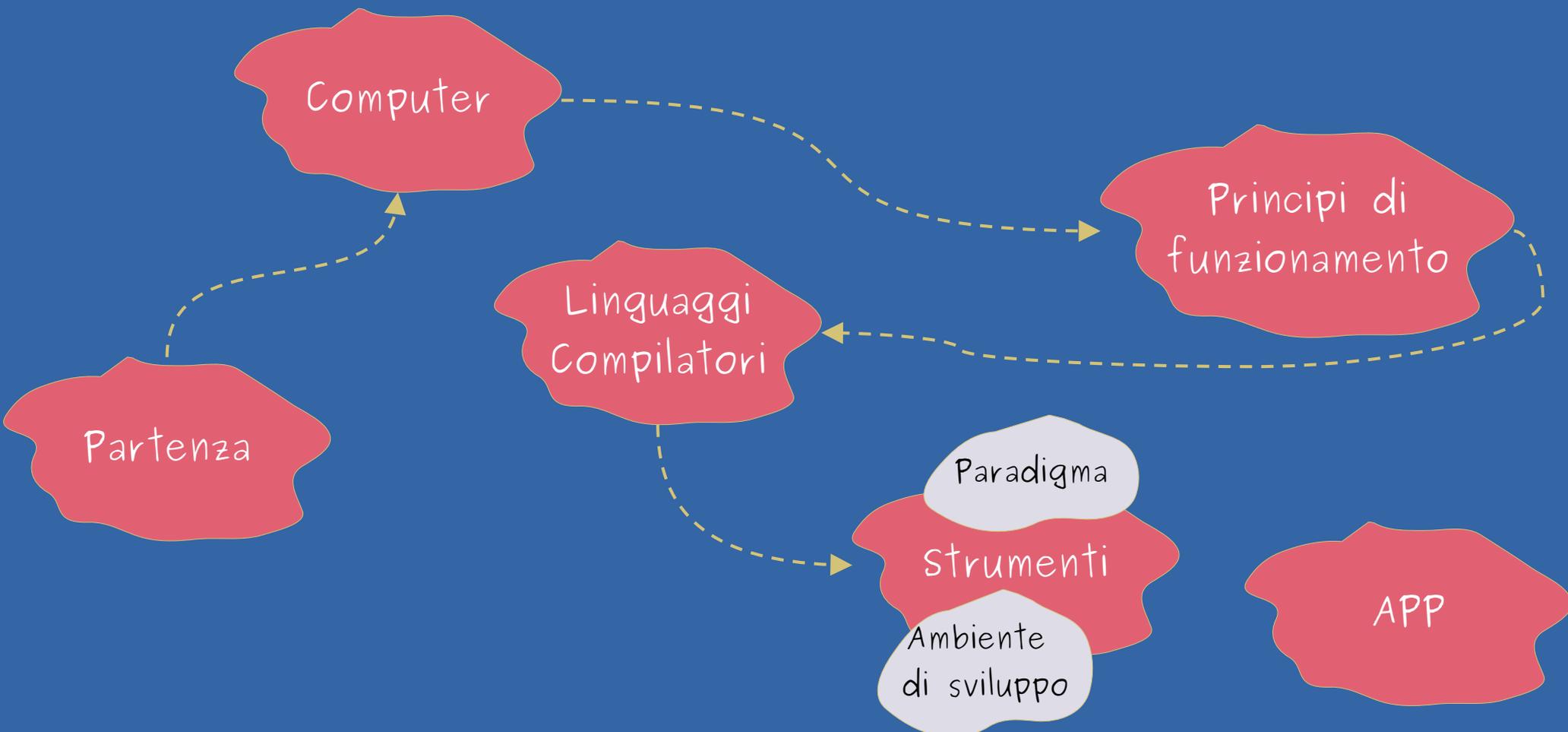


# La mappa del tesoro

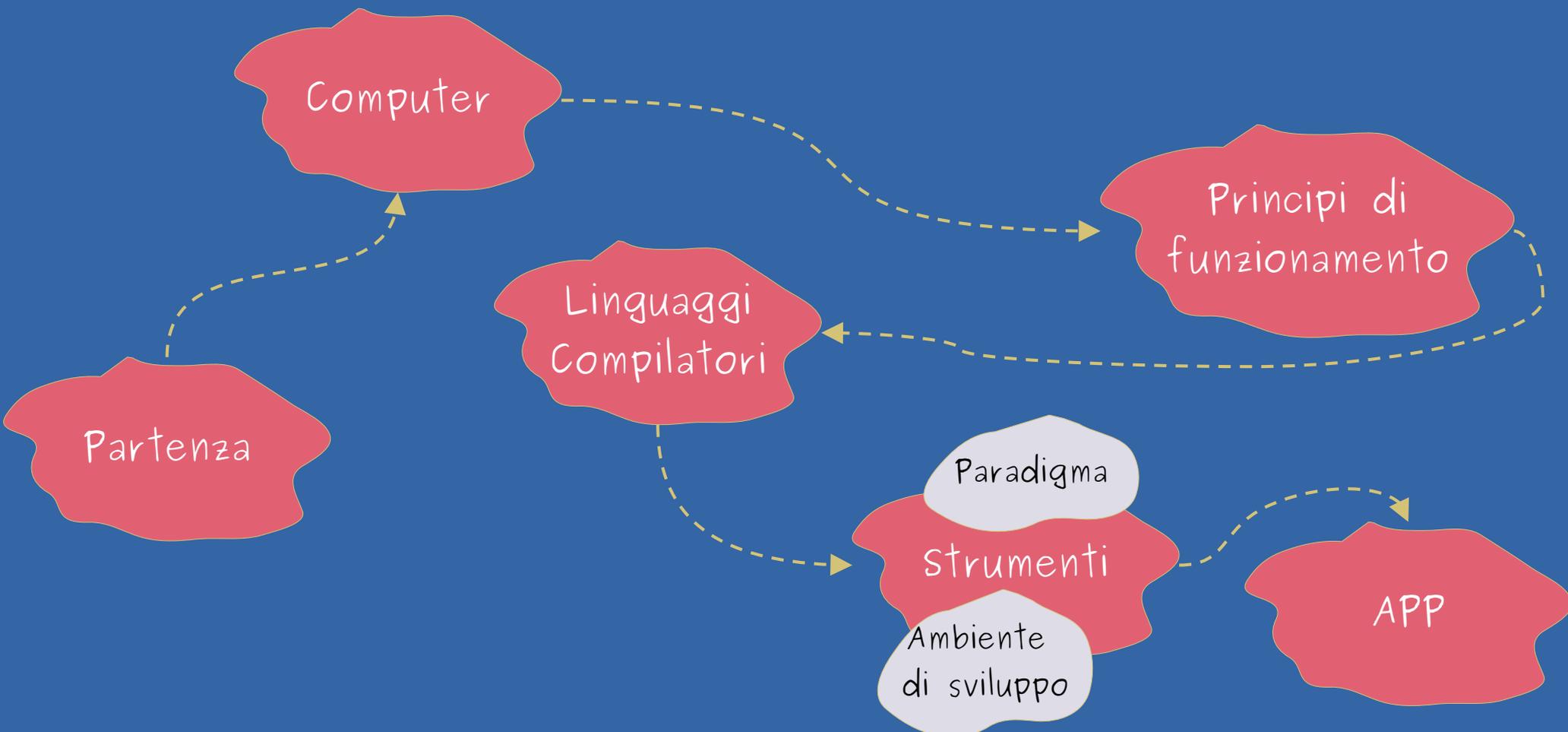
---



# La mappa del tesoro



# La mappa del tesoro



Cosa metto nello zaino

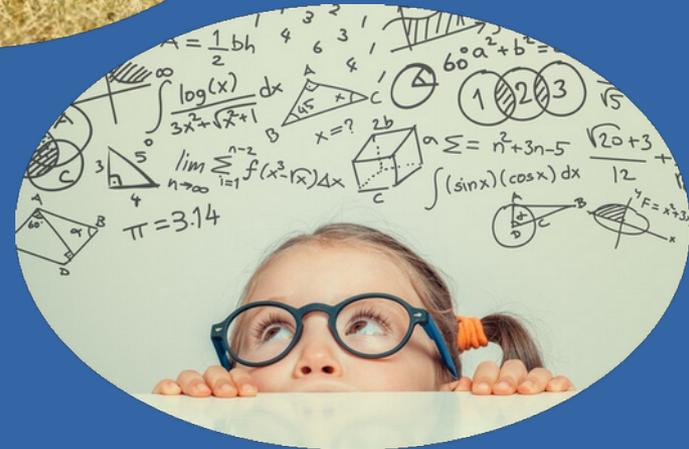
# Cosa metto nello zaino

- Curiosità



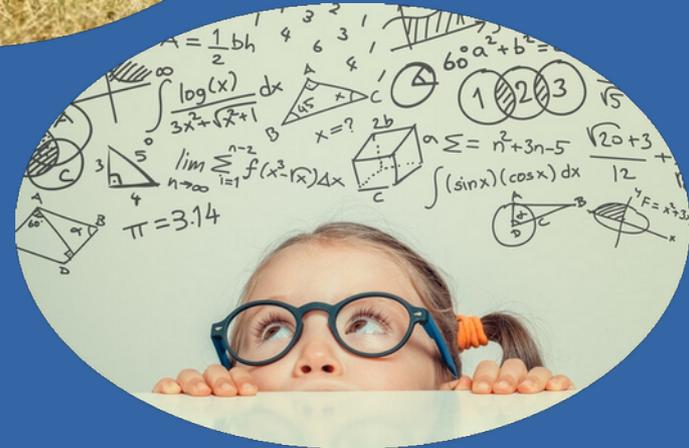
# Cosa metto nello zaino

- Curiosità
- Matematica e Logica



# Cosa metto nello zaino

- Curiosità
- Matematica e Logica
- Pazienza (tanta)



# Partenza

---

- Informatica

- Digitale

# Partenza

---

- Informatica
  - Disciplina Scientifica
- Digitale

# Partenza

---

- Informatica
  - Disciplina Scientifica
- Digitale
  - Modo di funzionamento dei dispositivi

# Partenza

---

- Informatica
  - Disciplina Scientifica
- Digitale
  - Modo di funzionamento dei dispositivi
- Informatica + Digitale
  - Approccio all'uso dei dispositivi
  - Consapevolezza
  - Capacità di creare qualcosa

Partenza

---

# Partenza

---

- Porsi le domande giuste

# Partenza

---

- Porsi le domande giuste
  - Cos'è un'applicazione?

# Partenza

---

- Porsi le domande giuste
  - Cos'è un'applicazione?
  - Cos'è un computer?

# Partenza

---

- Porsi le domande giuste
  - Cos'è un'applicazione?
  - Cos'è un computer?
  - Come si crea un'applicazione?

# Partenza

---

- Porsi le domande giuste
  - Cos'è un'applicazione?
  - Cos'è un computer?
  - Come si crea un'applicazione?
- Acquisire concetti di base

# Partenza

---

- Porsi le domande giuste
  - Cos'è un'applicazione?
  - Cos'è un computer?
  - Come si crea un'applicazione?
- Acquisire concetti di base
  - Sapere aude

# Computer

---

# Computer

---

Memoria

# Computer

---

Istruzione 1

Istruzione 2

Istruzione 3

Istruzione 4

Memoria

# Computer

---

Istruzione 1

Istruzione 2

Istruzione 3

Istruzione 4

Memoria

Dato 1

Dato 2

Dato 3

# Computer

---

Istruzione 1

Istruzione 2

Istruzione 3

Istruzione 4

Memoria

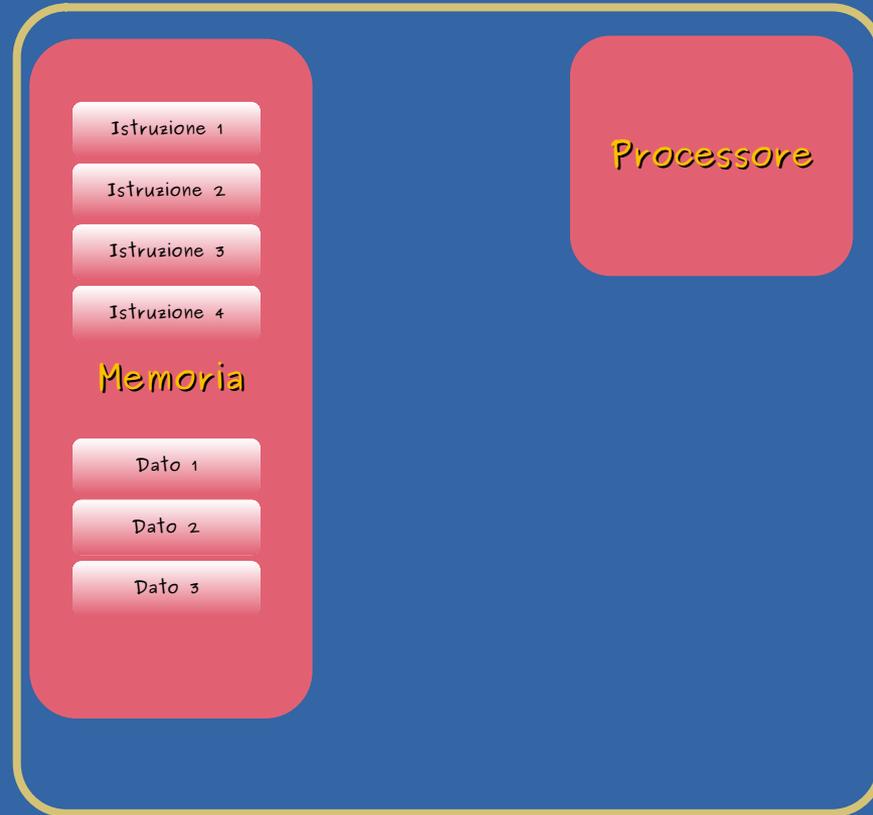
Dato 1

Dato 2

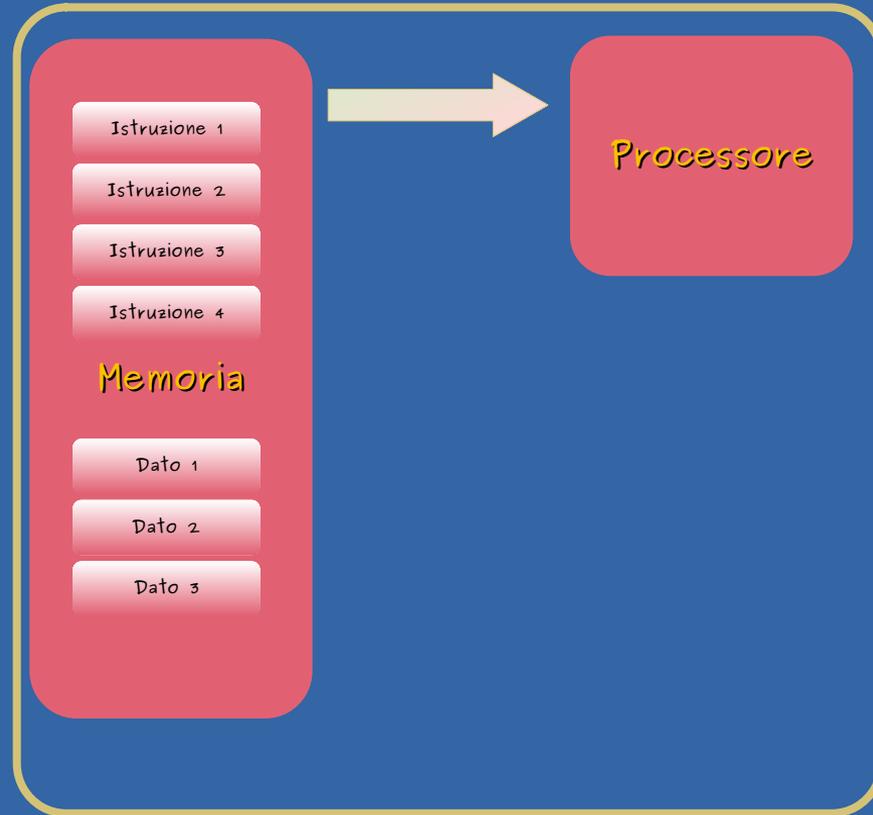
Dato 3

Processore

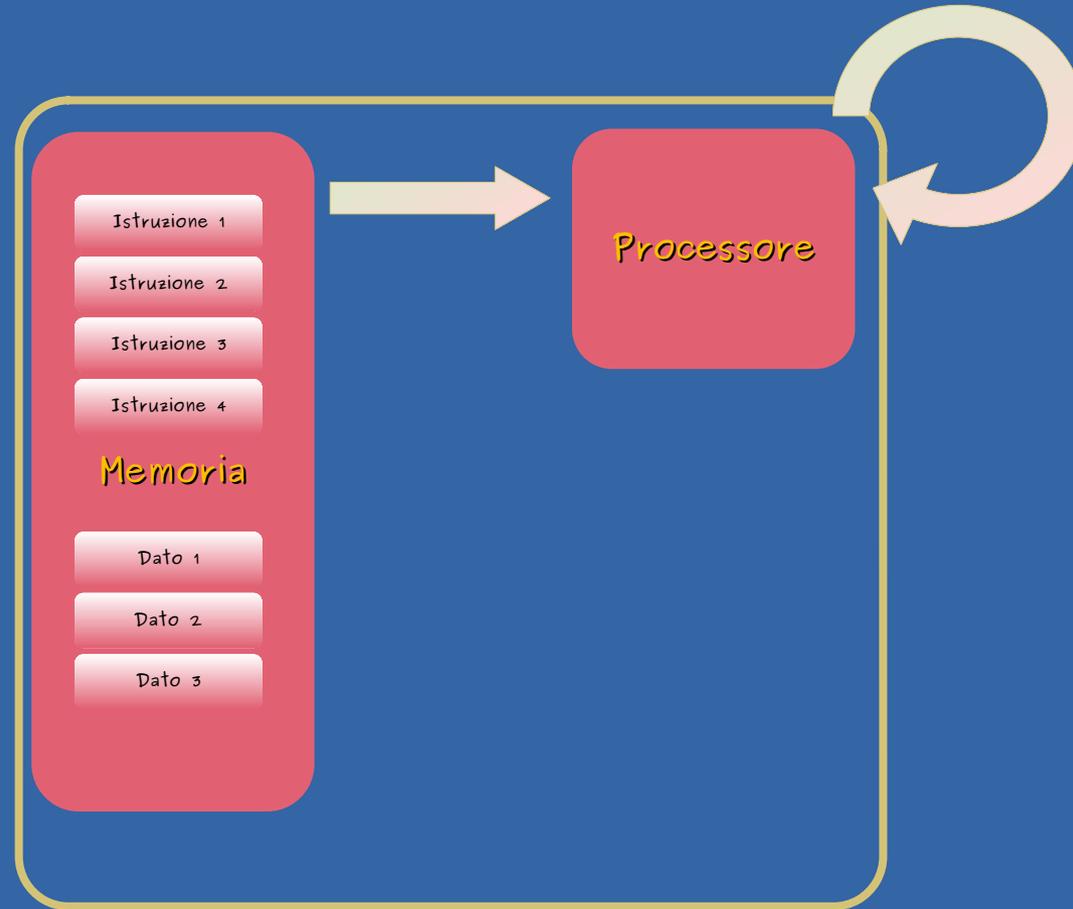
# Principi di funzionamento



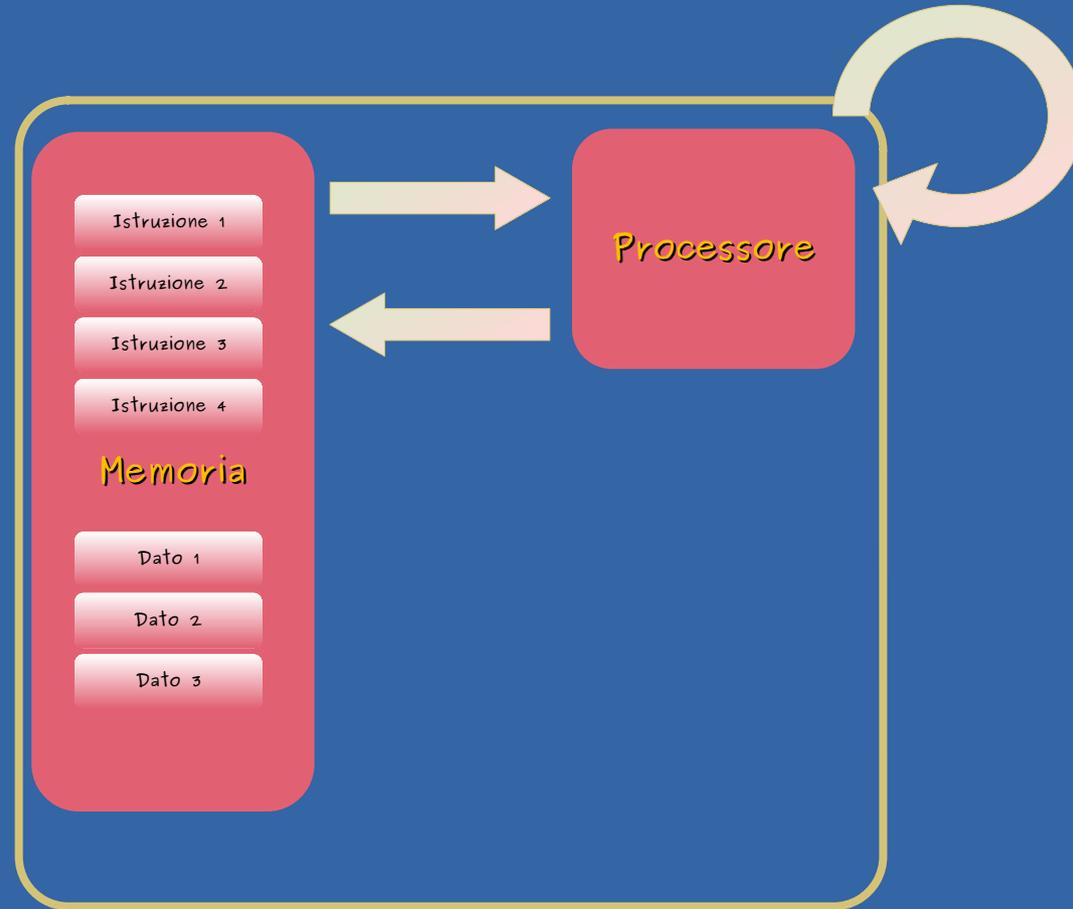
# Principi di funzionamento



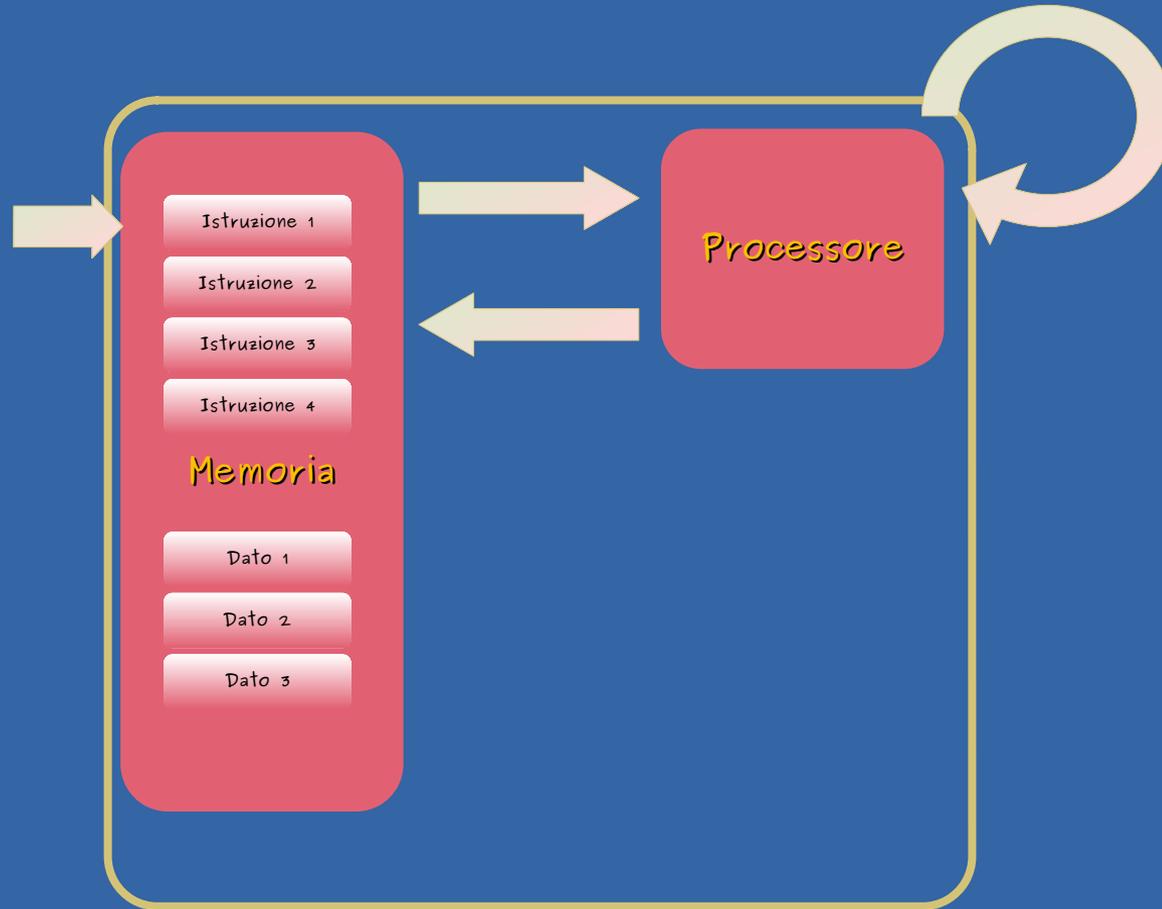
# Principi di funzionamento



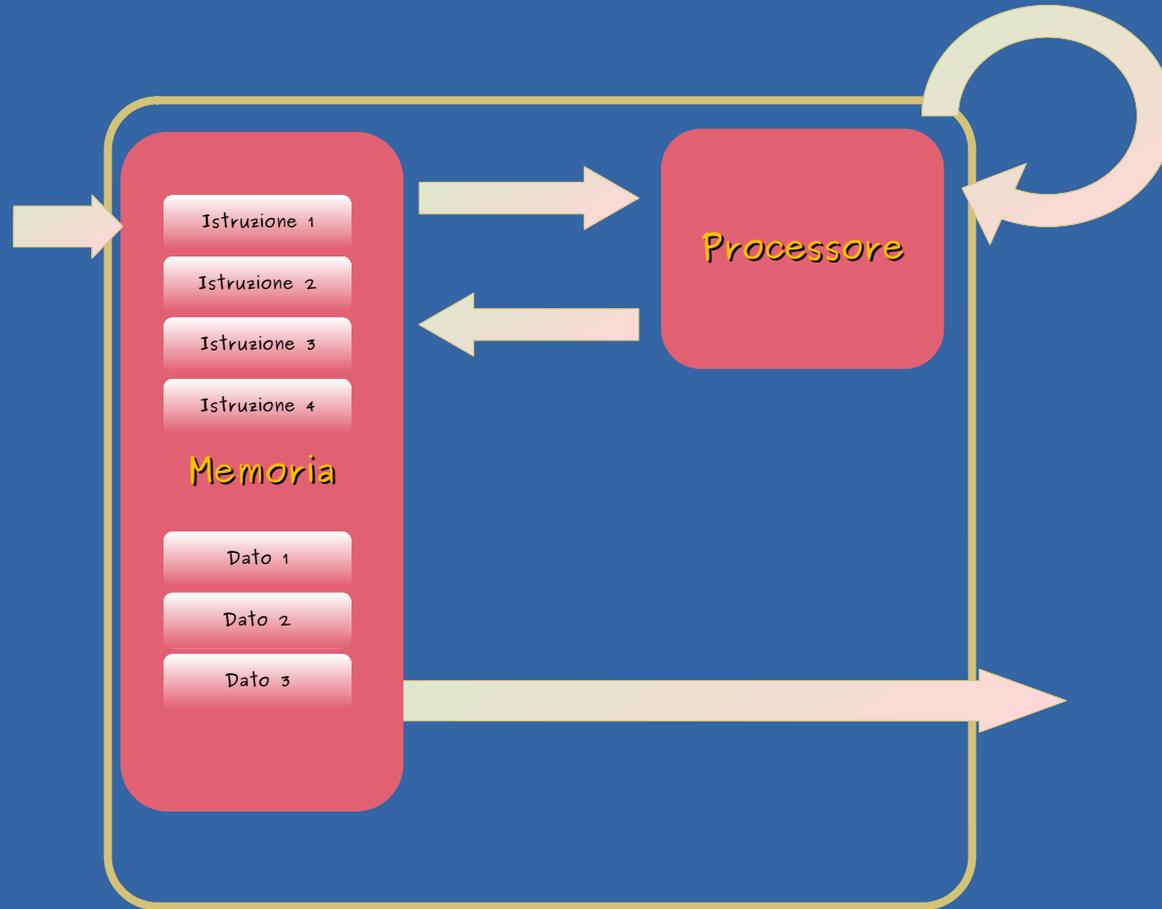
# Principi di funzionamento



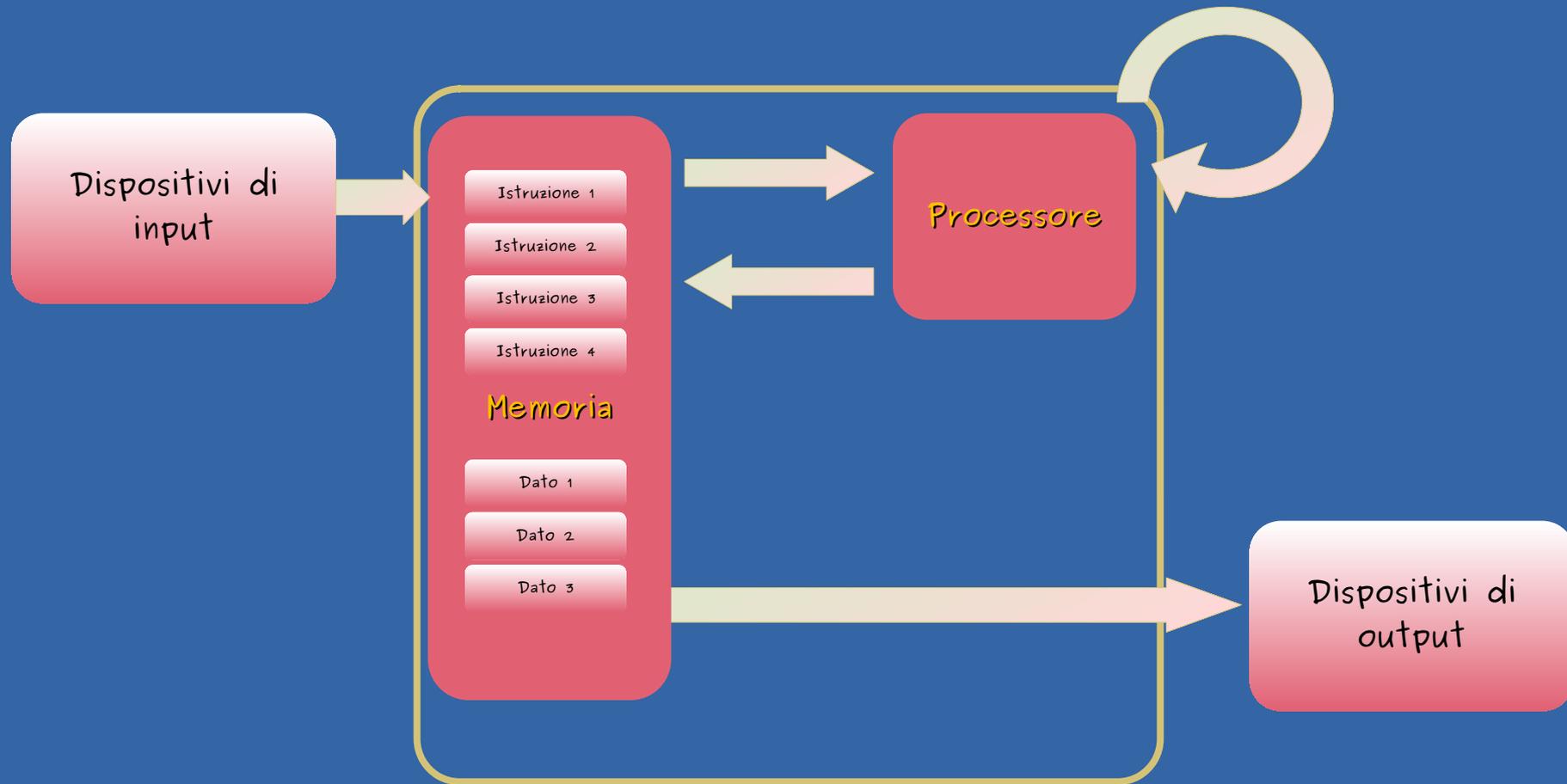
# Principi di funzionamento



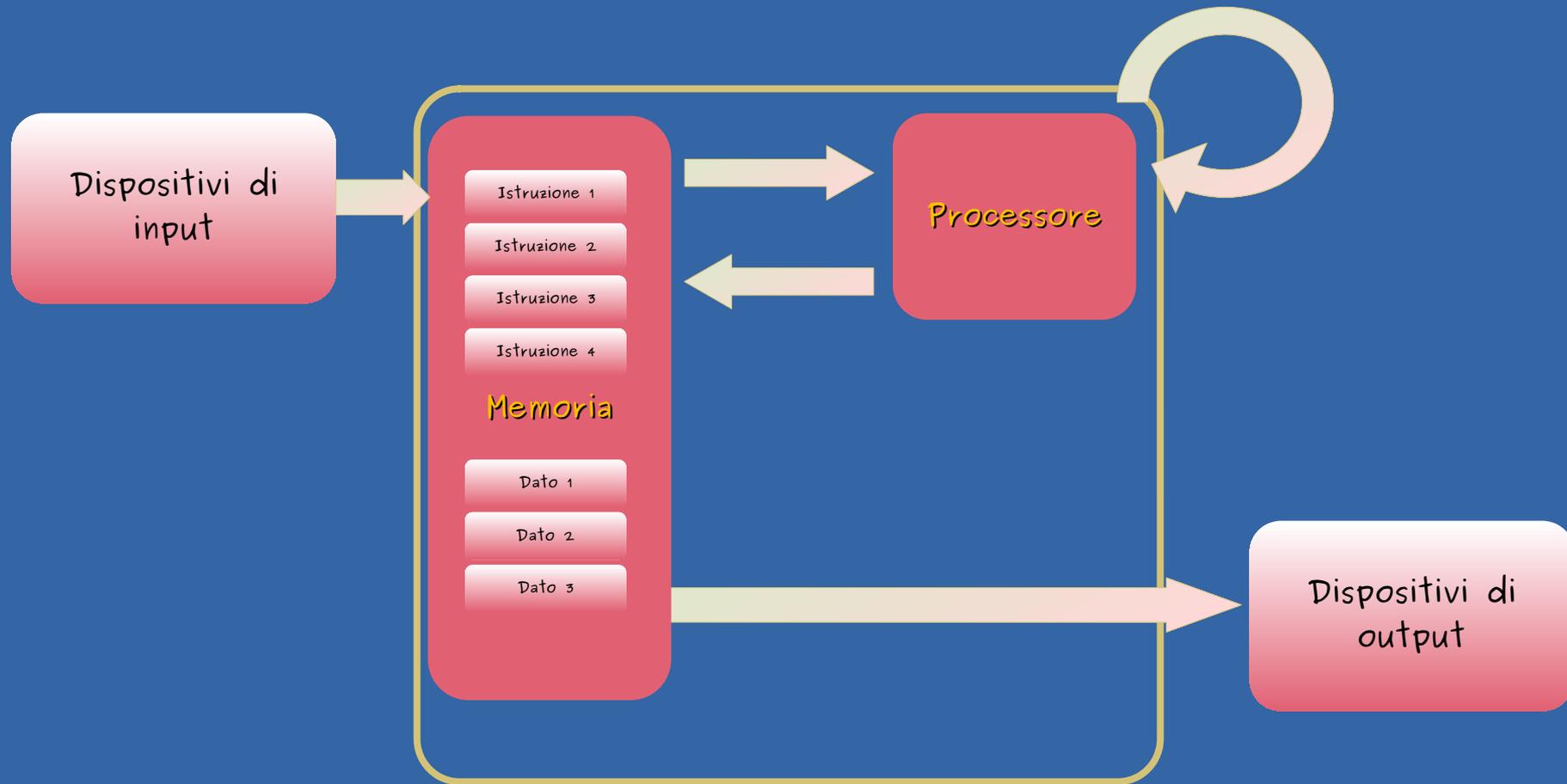
# Principi di funzionamento



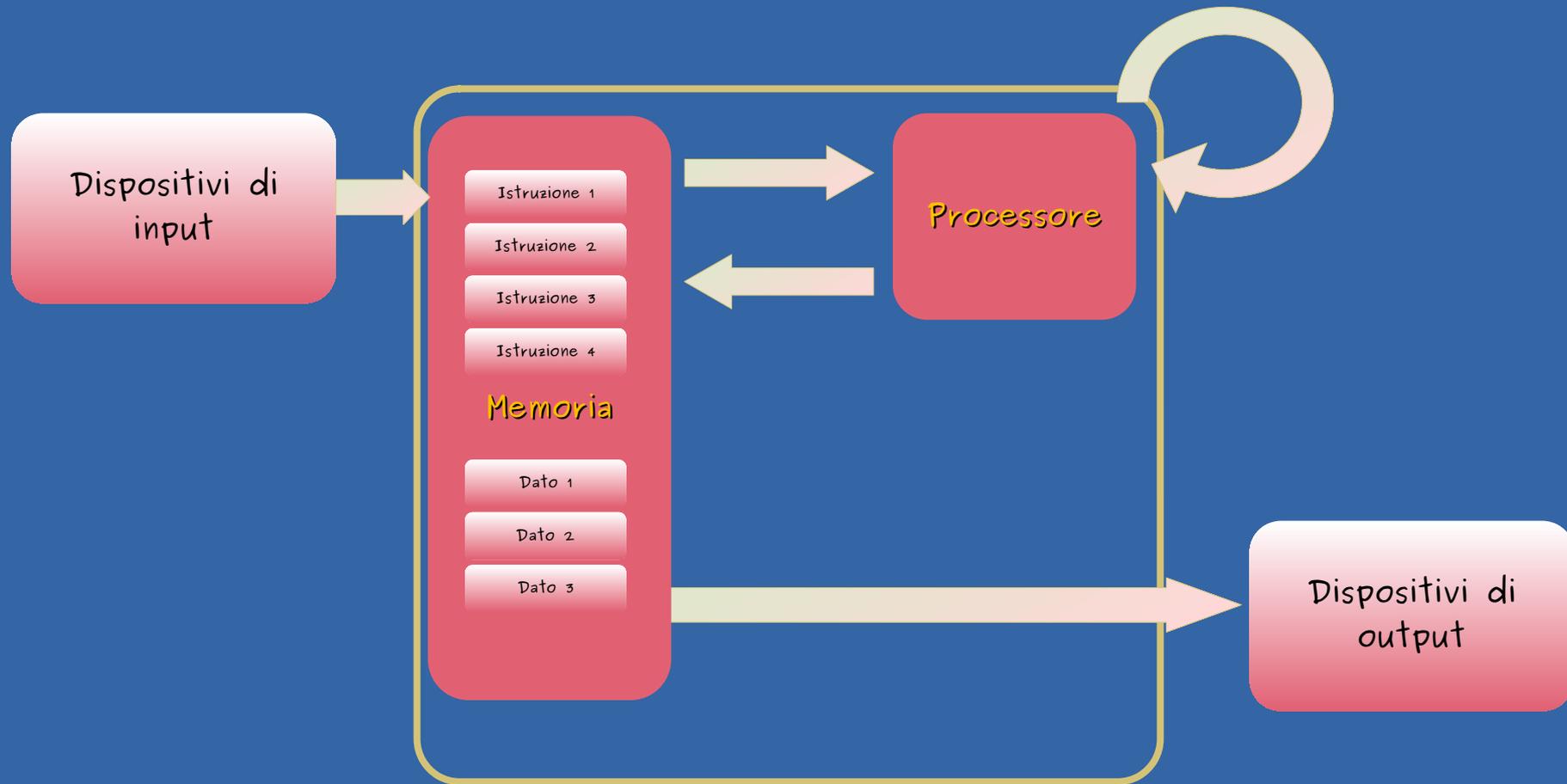
# Principi di funzionamento



# Principi di funzionamento



# Principi di funzionamento



# Principi di funzionamento

- Programmare un computer vuol dire essenzialmente fornirgli istruzioni sulla base di un obiettivo che si vuole realizzare.
- La programmazione è l'arte di far compiere al computer ciò che vogliamo (nei limiti delle sue possibilità).

# Linguaggi e Compilatori

- Il computer funziona tramite impulsi elettrici (codice morse)
- Come facciamo a parlargli?

# Linguaggi e Compilatori

# Linguaggi e Compilatori



# Linguaggi e Compilatori



Linguaggio  
naturale

Sequenza di impulsi elettrici



# Linguaggi e Compilatori



Linguaggio  
naturale

???

Sequenza di impulsi elettrici



# Linguaggi e Compilatori



Linguaggio  
naturale

Sequenza di impulsi elettrici



# Linguaggi e Compilatori



Linguaggio  
naturale

Analisi del problema e scelta della strategia

Schema risolutivo

Sequenza di impulsi elettrici



# Linguaggi e Compilatori



Linguaggio  
naturale

Analisi del problema e scelta della strategia

Schema risolutivo

Specificità dell'informatica

Linguaggio  
di  
programmazione

Sequenza di impulsi elettrici



# Linguaggi e Compilatori



Linguaggio  
naturale

Analisi del problema e scelta della strategia

Schema risolutivo

Specificità dell'informatica

Linguaggio di  
programmazione

Compilatori  
Interpreti

Codice Binario

Sequenza di impulsi elettrici



# Linguaggi e Compilatori



Linguaggio naturale

Analisi del problema e scelta della strategia

Schema risolutivo

Specificità dell'informatica

Linguaggio di programmazione

Compilatori  
Interpreti

Codice Binario

Sequenza di impulsi elettrici

Dispositivi elettronici



# Strumenti

---

- Paradigma di programmazione
  - Modo di ragionare
- Ambiente di sviluppo
  - Applicazione che permette di creare applicazioni